

## Rugby 2001

Honička za šišatým nesmyslem není u nás zdaleka tak populární jako ta za tím kulatým, nicméně i tak se jistě najde dost lidíček, kteří si ragby na počítači rádi zahrají. A pokud tak chtějí učinit, je vždycky dobré sáhnout po jistotě jménem EA Sports.

Jistěže existuje ještě alternativní možnost, velmi kvalitní *Jonah Lomu Rugby*, ale to na pultech našich prodejen nenajdete ani náhodou. EA Sports vydává svoje ragby pravidelně rok co rok a hra se pochopitelně pravidelně vylepšuje, především po grafické stránce, nicméně i tak je znát, že tento sport není ani pro ně na prvním místě. Do dokonalosti zpracování ledního hokeje, fotbalu nebo basketu má *Rugby 2001* ještě hodně daleko. Hra sice nabízí vysoká rozlišení (až 1 600 x 1 200) a pohled na zápas z vysokého nadhledu je velice pěkný, ale pokud se kamera přiblíží blíže k hrací ploše, jistě nedokonalosti vyplují na povrch. Především pohyby hráčů jsou nedotažené a celkově působí záběry na hráče podivně "placatě". Stadiony jsou ovšem vymodelovány velmi dobře a je jich tu úctyhodných třídvacet. Ovšem diváci a dokonce i postavičky postávající kolem hrací plochy jsou jen nalepené fleky, bez jakékoli akce. Přitom se diváci akusticky projevují velmi dobře, po zvukové stránce se hře nedá nic moc vytknout.

Jaké jsou nabídky ve hře. Jednak přátelský zápas dvou z dvacítky zařazených národních týmů: samozřejmě zde nechybí i ti absolutně nejlepší - Austrálie, Anglie, Nový Zéland, Jižní Afrika, Argentina nebo Francie. Stejná sestava se pochopitelně zúčastňuje i hlavní nabídky *Rugby 2001*, světového šampionátu. Tady musíte projít kvalifikační skupinou a pak se systémem play off probojovat až do finálového boje. Kvalitativní rozdíly mezi mužstvy jsou velké, vyhrát světový pohár s některým ze slabších celků na nejvyšší obtížnost je mimořádně složité. Ale jsou tu i další nabídky, i když nijak zvlášť zajímavé. Tri Nations je soutěž Austrálie, Nového Zélandu a Jižní Afriky, v VI Nations se utkávají systémem každý s každým Anglie, Itálie, Francie, Skotsko, Irsko a Wales, v Bledishoe Cup sehraje play off sérii mezi Austrálií a Novým Zélandem a v Calcutta Cup populární zápas mezi Anglií a Skotskem. Jinak je tu také možnost tréninku (tutorial, tréninkový zápas, volný kop, mlýn, vzhazování z autu) a samozřejmě si můžete v options nastavit všechno možné a nemožné - délku poločasu (od dvou do čtyřiceti minut), únavu, zranění, četnost opakovaček či počasí.

Pokud se orientuje alespoň v základních pravidlech ragby, hrají se zápasy velmi dobře, i když na nejvyšší obtížnost už musíte mít svou hru velmi propracovanou a využívat všech možností ovládnání. Výbornou práci odvádí kamera, která reaguje na vývoj akce a točí se kolem hráčů tak, aby byla hra co nejvíce přehledná. Každopádně neuděláte chybu, když si *Rugby 2001* alespoň vyzkoušíte. Nebude vás sice držet tak dlouho jako fotbal nebo hokej, ale alespoň jeden titul mistra světa jistě vybojujete.

Milan Jablonský

Název hry: Rugby 2001

Výrobce: EA Sports

Vydavatel: Electronic Arts

Minimum: P II 300, 32 MB RAM, 4x CD, HDD 200 MB, 3D karta

Doporučujeme: P III 450, 64 MB RAM, 16x CD, HDD 520 MB, 3D karta

Multiplayer: ano

3D akcelerace: D3D

Verdikt: Pro fanoušky ragby dobrá zábava na několik týdnů.

Hratelnost: 6/10

Grafika: 6/10

Zvuk: 8/10

Obtížnost: 5/10

Sedmdesát

\*\*\*rámeček

Stručná pravidla ragby

**Počet hráčů v poli:** 15

**Hřiště:** obdélník cca 68 x 100 m, brankoviště 12-22 m, brankové tyče vysoké nejméně 3,5 m, šířka 5,65 m, břevno ve výšce 3 m

**Dovolené akce:** nošení míče, běh kterýmkoli směrem, přihrávání do strany nebo dozadu, driblování kopáním, kop dopředu

**Nedovolené akce:** přihrávání dopředu, neobratně chycený míč, nadhození míče před sebe

**Skórování:** položení míče v brankovišti soupeře, volný kop po položení, trestný kop, kop ze hry

**Mlýn:** soupeři proti sobě v předklonu s formací tří řad, mlýnová spojka vhodí míč do uličky mezi soupeře, získá ho strana, která odtlačila soupeře

**Vhazování:** vhazuje tým, který aut nezavinil, ale možnost získat míč mají obě strany, vhazující hodí míč tak, aby letěl středem uličky

**Ofsajd:** do postavení mimo hru se dostane hráč, pokud je před míčem při mlýnu, při autu nebo je-li aktivní před spoluhráčem s míčem